

GAME DESIGN

Il prototipo digitale

MERCOLEDÌ 18 NOVEMBRE 2020 ore 16:30

Diretta:  <https://bit.ly/3pdzJiu>

 <https://www.youtube.com/watch?v=VfCW-TyW5z4>

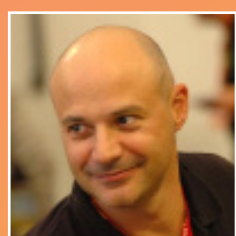
*Come si crea un prototipo digitale e come lo si presenta ad un editore?
In questo incontro dedicato ai game designer spiegheremo come
preparare un prototipo su Tabletopia e come presentare
il prototipo a un editore in maniera efficace.*



Ospiti

Marco Piola Caselli

Autore di giochi e organizzatore di Autori in Gioco



Leo Colovini

Autore di giochi e presidente giuria Premio Archimede



Presenta

Massimo Salvador

Referente Archivio Italiano dei Giochi

Gli spettatori potranno intervenire

