

INTELLIGENZA ARTIFICIALE, GIOCO E PSICOLOGIA

MARTEDÌ 10 NOVEMBRE 2020 ore 18:30

Diretta:  <https://bit.ly/365fr1N>

 <https://www.youtube.com/watch?v=nx0PMrq-Dp4>

Cosa significa pensare?

*Come può una macchina pensare, imparare, giocare meglio di una persona?
In questo intervento rivedremo velocemente la nascita e l'evoluzione
dell'intelligenza artificiale e di come nella sua applicazione sul gioco
abbiamo una prova sensazionale della sua efficacia e potenza.*

Relatore

Alan Mattiassi

*Psicologo e ricercatore nell'ambito del Gioco,
esperto di Game Based Learning*

Presenta

Dario De Toffoli

Responsabile Archivio Italiano dei Giochi

Gli spettatori potranno intervenire

Con il contributo di:



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

OPIFICIO330
Associazione ETS