

domenica 9 giugno 2019, convegno:

IL GIOCO NEL TERZO SETTORE

Effetti della riforma del Terzo Settore sulle associazioni ludiche

Relazione conclusiva

Domenica 9 giugno 2019 presso la sede dell'Archivio Italiano dei Giochi si è svolto il convegno rivolto alle associazioni del territorio che si occupano di giochi con un focus particolare sui giochi da tavolo e i giochi di ruolo e la loro divulgazione.

L'evento, nato dalla necessità delle associazioni di affrontare la tematica della riforma del Terzo Settore introdotta dal D. Lgs. 117/2017 e il suo impatto nella vita associativa, è diventato un importante momento di aggregazione delle associazioni partecipanti e si è sviluppato in una serie di tavoli di lavoro durante l'arco dell'intera giornata.

Hanno partecipato:

- **Federludo**: Federazione Nazionale di Associazioni Ludiche, nata nel 2018 con lo scopo di aggregare i soggetti che si occupano di gioco e creare un network nazionale. Tra gli altri era presente la vice-presidente nazionale Mirella Vicini, proveniente da Firenze. <https://www.federludo.it>
- I **Ludinesi**: Associazione con sede a Udine e affiliata alla Tana dei Goblin che si occupa di divulgazione del gioco da tavolo.
- Associazione ludico-culturale **Coccinelle Rosa**: con sede a Udine e dedita alla divulgazione del gioco da tavolo.
- La **Torre ludica**: affiliata della Tana di Goblin con sede a Gradisca d'Isonzo e attiva nella divulgazione del gioco da tavolo.
- **Innercircle**: Associazione con sede a Pordenone che si occupa divulgazione di gioco da tavolo e gioco di ruolo e organizzatrice di Naonicon, fiera del gioco e del fumetto di Pordenone.
- **Alea**: con sede a Trieste attiva nel campo sia del gioco di ruolo che del gioco da tavolo.
- La **Costola dei Barbari**: associazione di Trieste dedita principalmente alla divulgazione del gioco di ruolo.
- **F.Lu.S.**(in collegamento), associazione che si occupa da molti anni di giochi con sede a Spilimbergo

Durante la mattinata sono stati approntati tavoli di gioco per un confronto sulle tipologie di giochi più adatti alle attività di divulgazione.

Nella prima sessione pomeridiana si è sviluppato un costruttivo confronto tra le associazioni sulle attività svolte, sul target prevalente e sulle metodologie utilizzate nelle varie attività. Sono state gettate le basi per varie future collaborazioni.

Alle 16:00 è iniziata la sessione principale del Convegno, dedicato appunto alla riforma del Terzo Settore e le sue ricadute sulle associazioni.

Federludo ha illustrato le finalità che si propone e le attività svolte con un'attenzione particolare al progetto "Gamelab for society". Tale progetto nasce con lo scopo di veicolare ed implementare, attraverso le associazioni ludiche opportunamente formate, l'utilizzo e l'impiego delle metodologie ludiche come strumento di aggregazione sociale, supporto alla didattica, contrasto all'azzardopatia e benessere dei cittadini. Tale obiettivo ha ricadute trasversali che, a livello nazionale, coinvolgono cittadini, enti, istituzioni e associazioni stesse.

È stato poi illustrato il D. Lgs. 117/2017 che regola il Terzo Settore con lo scopo di fare ordine nell'universo delle associazioni. Il tavolo si è dimostrato particolarmente costruttivo, la diversità di casistiche nella struttura delle associazioni presenti ha permesso di porre sotto esame molti aspetti e di fugare molti dubbi tecnico-amministrativi. Durante la sessione sono stati esaminati gli atti costitutivi e gli statuti di varie associazioni e i tecnici presenti hanno dato delle indicazioni sui passi necessari all'adeguamento alla normativa dove necessario.

Alla fine dell'incontro i presenti erano soddisfatti delle informazioni ottenute e Federludo si è resa disponibile attraverso i suoi contatti a risolvere eventuali dubbi futuri.

Massimo Salvador