

## CAMPIONATO ITALIANO DI CALCOLO MENTALE

UDINE - 9 MARZO 2019 - 15:00

Aula Magna Liceo Marinelli (Viale Leonardo da Vinci, 4 - Udine)

### REGOLAMENTO

#### Partecipazione e titoli

La partecipazione è libera per tutti.

Prova unica per tutti della durata di due ore.

Il partecipante col miglior punteggio assoluto sarà proclamato Campione Italiano.

Il partecipante under 14 col miglior punteggio sarà proclamato Campione Italiano Under 14.

Il partecipante under 18 col miglior punteggio sarà proclamato Campione Italiano Under 18.

Il partecipante over 60 col miglior punteggio sarà proclamato Campione Italiano Senior.

#### Gara

La gara consiste nel rispondere ad una serie di domande, ciascuna delle quali ha per risposta un numero.

Il foglio di gara contiene uno spazio per i dati anagrafici del concorrente, le domande e, per ciascuna di esse, il punteggio e uno spazio per la risposta.

Il concorrente deve compilare i dati anagrafici richiesti e può scrivere le risposte solo negli appositi spazi vicino a ciascuna domanda. Può anche cambiare risposta a un quesito barrando la risposta originaria con un solo segno trasversale e scrivendo la nuova risposta in posizione il più possibile vicina, ma chiaramente leggibile. Non può scrivere altro: quindi ogni altro segno comporta che la risposta sia considerata errata, quando la violazione non comporti la squalifica secondo la normativa seguente.

Le domande sono proposte in gruppi omogenei e all'interno di ogni gruppo in ordine crescente di difficoltà.

Le domande possono essere affrontate in qualunque ordine. Ogni domanda contiene tutte e sole le istruzioni necessarie per rispondere correttamente: prima di interpellare i giudici (alzando la mano), si consiglia di rileggere attentamente il quesito.

Ogni domanda ha un suo punteggio, che si trova indicato alla fine della domanda stessa. Più difficile è la domanda, più alto è il punteggio ad essa attribuito. Per guadagnare i punti della domanda il concorrente deve fornirne la risposta esatta e completa.

Ogni risposta errata o mancante o incompleta o pasticciata o non chiaramente leggibile vale 0 (zero) punti (non sono previste penalità).

Il punteggio totale del concorrente è dato dalla somma dei punti ottenuti con le singole risposte. Vince chi realizza il punteggio più alto e, a parità di punteggio, chi ha consegnato prima il foglio di gara.

#### Divieti

È severamente proibito:

- utilizzare strumenti di calcolo, di qualunque tipo
- utilizzare formulari
- scrivere le operazioni da svolgere su fogli di carta o su altri supporti (tablet, mani o altre parti del corpo, tavolo ecc.)

Chi trasgredisce, così come chi tenta di comunicare (in qualunque modo) con altri concorrenti o con esterni, viene squalificato.

### **Responsabilità**

La partecipazione al gioco-concorso implica l'accettazione piena del presente regolamento, delle condizioni di organizzazione e di svolgimento del gioco, dei risultati e dell'attribuzione dei premi.

L'organizzazione non può essere ritenuta in alcun modo responsabile di eventuali incidenti tecnici o avvenimenti indipendenti dalla sua volontà.

I concorrenti accettano di partecipare ad ogni operazione promozionale legata alla manifestazione e, in questo contesto, all'utilizzazione totale o parziale del loro nome e della loro immagine su ogni idoneo supporto. L'organizzazione dichiara che i dati forniti dai concorrenti saranno utilizzati esclusivamente per l'espletamento della competizione.



**G. Marinelli**  
Liceo Scientifico Statale  
Udine