



Promosso dal Comune di Udine  
con il contributo della Regione Autonoma  
Friuli-Venezia Giulia



**1 gennaio – 30 giugno 2018**

L' Archivio Italiano dei Giochi (AIG), promosso dal Comune di Udine con il contributo della Regione Friuli Venezia Giulia è **un centro di documentazione per il recupero, la conservazione e la valorizzazione di un patrimonio culturale unico** che viene costantemente disperso, quello del **Gioco** inteso come espressione culturale essenziale per l'educazione, la socializzazione e la qualità della vita di ciascuno.

La realizzazione e la conduzione dell'Archivio sono state aggiudicate a studiogiochi, azienda veneziana che dal 1987 si occupa di gioco in tutte le sua forme; il suo titolare, Dario De Toffoli ne è divenuto Coordinatore responsabile.

L'archivio è attivo dal 1° ottobre 2017 ed è stato aperto al pubblico tutti i lunedì dalle 15.00 alle 18.00, ma previo accordo con gli operatori è stato anche visitato e fruito praticamente tutti i giorni.



## COMITATO SCIENTIFICO

Il **Comitato Scientifico** comprende i maggiori esperti italiani di giochi e la sua **composizione** è stata ratificata con deliberazione della Giunta Comunale n. 410 d'ord. del 24 ottobre 2017; è così composto:



**Dario De Toffoli** (presidente)

**Andrea Angiolino** giornalista e inventore di giochi – Roma

**Giuseppe Baggio** appassionato ricercatore di giochi e di pubblicazioni ludiche – Treviso

**Maresa Bertolo** docente di Game Studies al Politecnico di Milano

**Cosimo Cardellicchio** ricercatore del CNR, appassionato e studioso di giochi – Bari

**Francesca Corrado** economista e formatrice, presidente Play Res – Modena

**Silvio De Pecher** fondatore della Tana dei Goblin, sostituito da **Umberto Rosin**

**Marco Dotti** docente di Professioni dell'editoria all'Università di Pavia

**Andrea Ligabue** direttore artistico di Play Festival del Gioco – Modena

**Alan Mattiassi** neuro-scenziato, ricercatore di Psicologia della Comunicazione – Udine

**Beniamino Sidoti** autore, scrittore e giornalista, fondatore di Lucca-Games

**Giorgio Bartolucci** direttore del Centro Internazionale Ludoteche – Firenze

**Pino De Carolis** maggior collezionista italiano di giochi in scatola – Napoli

**Vincenzo Manco** ed **Erasmus Lesignoli** in rappresentanza di UISP

Inoltre, come rappresentanti del Comune di Udine:

**Cristina Marsili** funzionario Civici Musei

**Paolo Munini** direttore dell'U.O. Ludobus

**Giuseppe Muscio** responsabile U. Org. Museo di Storia Naturale

# LE ATTIVITÀ DELL'ARCHIVIO ITALIANO DEI GIOCHI

## ARCHIVIO ONLINE

Database per la  
catalogazione di giochi e  
pubblicazioni sul gioco  
italiani

## BIBLIOTECA E GIOCOTECA

Libri e giochi a  
disposizione di tutti nella  
sede di Udine

## EVENTI LUDICI

Convegni, conferenze,  
mostre, incontri, tornei,  
contrasto al gioco  
d'azzardo patologico

## CENTRO STUDI SUL GIOCO

Valorizzazione e  
promozione della cultura  
ludica e delle sue valenze  
sociali

## ARCHIVIO ONLINE

*“Un grosso passo avanti è accaduto proprio di recente, è stato inaugurato a Udine l’Archivio Italiano dei Giochi, che è un’iniziativa bellissima che ha come scopo quello di avere un luogo fisico dove effettivamente ci sarà una raccolta di giochi, ma soprattutto un luogo virtuale, cioè una catalogazione non solo dei giochi ma anche delle pubblicazioni dedicate ai giochi, che verrà fatta in stretta collaborazione col circuito delle biblioteche.*

*Il che significa che coloro che vogliono occuparsi di giochi seriamente, che vogliono fare delle ricerche anche a livello scientifico o universitario avranno nei prossimi anni a disposizione uno strumento e un luogo che gli permetterà di accedere a quelle informazioni che altrimenti erano dedicate a pochissimi.*

*Questo sicuramente è un altro segno di come la cultura dei giochi in Italia si stia ampliando e stia diventando sempre più di massa.”*

Spartaco Albertarelli – Intervista su Radio3 Scienza (27-12-17)

E’ certamente la parte più innovativa, il vero cuore pulsante dell’AIG.

Per prima cosa sono stati messi a punto dal Comitato Scientifico e dal gruppo di lavoro che ne è conseguito, rigorosi criteri di classificazione dei giochi e delle pubblicazioni sui giochi.

Ben consci che una qualunque tassonomia ludica non può che contenere una certa dose di soggettività, sono state privilegiate le scelte più favorevoli per gli studiosi e gli altri utenti che frequenteranno il portale.

Tali criteri tengono da un lato conto degli standard vigenti, ma puntano dall’altro anche a fornire soluzioni innovative che consentano all’Archivio di proporre nuovi standard nel panorama internazionale degli Archivi ludici.

Per la prima volta al mondo la catalogazione di giochi, libri, riviste, rubriche, articoli, film e altro avviene da una parte nel rigoroso rispetto degli standard biblioteconomici nazionali e internazionali (si usa infatti il software BiblioWin5.0, di concerto con il Sistema Bibliotecario di Udine e dell’Hinterland Udinese) e dall’altra potrà contenere tutte le dettagliate informazioni necessarie agli esperti.

L’armonica soddisfazione di queste due esigenze, a volte contrastanti, cioè il rigore biblioteconomico da una parte e una classificazione semantica molto esplosa dall’altra, è stata resa possibile dalla stretta e fruttuosa collaborazione fra esperti del settore ludico e catalogatori professionisti.

Attualmente sono state inserite oltre 3000 schede ed è online in fase di test la versione beta dell’interfaccia utente.

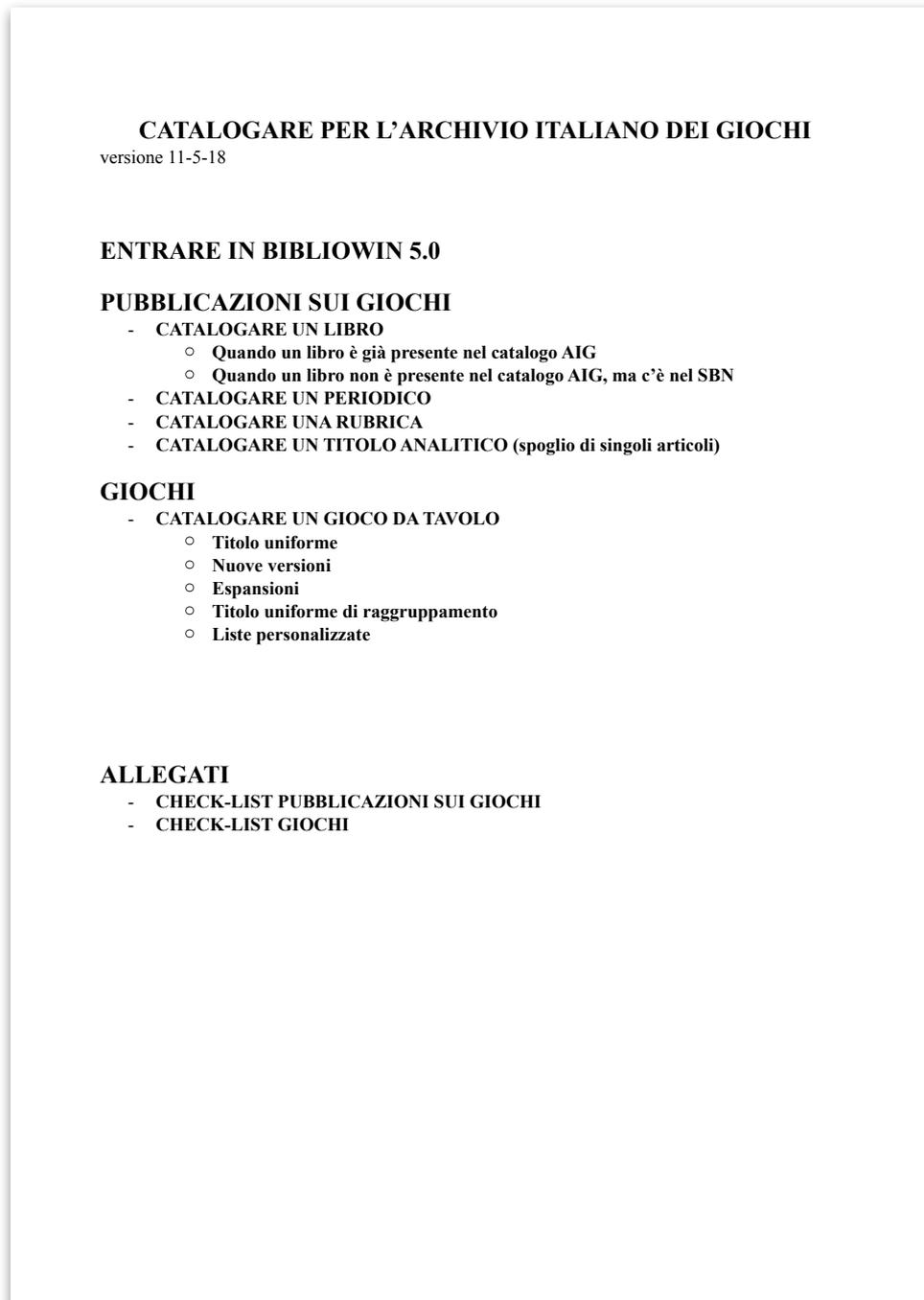
A brevissimo sarà on line la versione 1.0 aperta a tutti.

In autunno sarà online la versione 2.0 che conterrà anche il crowdsourcing, ovvero la possibilità di catalogazione da remoto per gli esperti accreditati.

Nella primavera del 2019 - a progetto rifinanziato - sarà online la versione 3.0 con nuove e più avanzate funzioni, che sono già allo studio.

Sono stati già avviati proficui contatti con la facoltà di Conservazione dei Beni Culturali dell'Università di Udine (cattedra di Biblioteconomia del Prof. Carlo Bianchini) e sta per essere formalizzata l'assegnazione di una tesi sul nostro sistema di classificazione e catalogazione.

È stato preparato un manuale che descrive come catalogare su BiblioWin5.0 per l'AIG, dove è stato raccolto ciò che come minimo necessità sapere, sia di biblioteconomia che di giochi.



Sono state anche messe a punto, grazie alla collaborazione di alcuni esperti, alcune “checklist” per la specifica catalogazione semantica delle Pubblicazioni sui giochi e dei Giochi stessi, che riportiamo qui di seguito.



Update 2.0 28 giugno 2018

## GIOCO:

### 11 – FAMIGLIA:

- |  |   |  |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Giocattolo                                  | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo                      | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – wargame         |
| <input type="checkbox"/> Gioco collettivo                            | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – collezionabile     | <input type="checkbox"/> Gioco di conversazione            |
| <input type="checkbox"/> Gioco d'azzardo                             | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – con attrezzi vari  | <input type="checkbox"/> Gioco di fisicità                 |
| <input type="checkbox"/> Gioco d'azzardo – concorso a pronostico     | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – con carta e matita | <input type="checkbox"/> Gioco di miniatura                |
| <input type="checkbox"/> Gioco d'azzardo – da casinò                 | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – da tavoliere       | <input type="checkbox"/> Gioco di ruolo                    |
| <input type="checkbox"/> Gioco d'azzardo – lotteria                  | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – di carte           | <input type="checkbox"/> Gioco di ruolo – cena con delitto |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – di logica                | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – di carte speciali  | <input type="checkbox"/> Gioco di ruolo – da tavolo        |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – enigma logico-matematici | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – di dadi            | <input type="checkbox"/> Gioco di ruolo – dal vivo         |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – enigmistica classica     | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – di simulazione     | <input type="checkbox"/> Gioco di ruolo – di comitato      |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – enigmistica popolare     | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – di tessere         | <input type="checkbox"/> Gioco popolare/tradizionale       |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – matematica ricreativa    | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – puzzle             | <input type="checkbox"/> Gioco televisivo                  |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista – rompicapo a griglia      | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – rompicapo 3d       | <input type="checkbox"/> Libro-game                        |
| <input type="checkbox"/> Gioco da rivista/libro                      | <input type="checkbox"/> Gioco da tavolo – solitario          | <input type="checkbox"/> Videogioco                        |

### MECCANICA:

#### 12 – Meccanica primaria

- Asta/offerta
- Astratto
- Bluff
- Cattura
- Colpo d'occhio
- Cooperativo
- Corsa
- Deduzione
- Destrezza
- Gestione risorse
- Memoria
- Movimento
- Narrazione
- Negoziazione
- Numeri
- Parole
- Party game
- Piazzamento
- Quiz
- Scommessa/puntata
- Scontro/combattimento
- Sopravvivenza

#### 13 – Meccanismi specifici

- Alleanze
- Allineamento
- Campagna
- Card driven
- Collezione oggetti
- Controllo aree /maggioranze
- Costruzione di vie/reti
- Deck/bag building
- Disegno
- Disposizione segreta dei pezzi
- Draft di carte
- Eliminazione giocatori
- Esplorazione
- Gestione mano di carte
- Gioco a prese
- Identificazione configurazione
- Labirinto
- Media esterni (App, VHS, CD...)
- Percorso
- Piazzamento carte/tessere
- Piazzamento lavoratori
- Poteri variabili

- Programmazione azioni e movimenti
- Punti azione
- Push your luck
- Raccolta e consegna
- Riconoscimento figure/oggetti
- Selezione simultanea delle azioni
- Speculazione
- Tavoliere a griglia (scacchiera)
- Tavoliere modulare
- Tempo reale
- Tiro di dadi
- Votazione

### 14 – AMBIENTAZIONE:

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Nessuna ambientazione          | <input type="checkbox"/> Fantascienza          | <input type="checkbox"/> Religione           |
| <input type="checkbox"/> Agricolo/fattoria              | <input type="checkbox"/> Fantasy               | <input type="checkbox"/> Scienza/tecnologia  |
| <input type="checkbox"/> Ambiente                       | <input type="checkbox"/> Finanza               | <input type="checkbox"/> Spie/agenti segreti |
| <input type="checkbox"/> Animazione/fumettistico        | <input type="checkbox"/> Geografia             | <input type="checkbox"/> Sport               |
| <input type="checkbox"/> Automobili                     | <input type="checkbox"/> Giallo/investigazione | <input type="checkbox"/> Storia              |
| <input type="checkbox"/> Aviazione/volo                 | <input type="checkbox"/> Guerra                | <input type="checkbox"/> Trasporti           |
| <input type="checkbox"/> Avventura                      | <input type="checkbox"/> Hard                  | <input type="checkbox"/> Treni               |
| <input type="checkbox"/> Cinema                         | <input type="checkbox"/> Horror                | <input type="checkbox"/> Viaggi              |
| <input type="checkbox"/> Civilizzazione                 | <input type="checkbox"/> Industria/Produzione  |  |
| <input type="checkbox"/> Commercio                      | <input type="checkbox"/> Mafia/gangster        |  |
| <input type="checkbox"/> Costruzione di città/regni/... | <input type="checkbox"/> Magia                 |  |
| <input type="checkbox"/> Cucina                         | <input type="checkbox"/> Medicina              |  |
| <input type="checkbox"/> Cultura                        | <input type="checkbox"/> Mistero               |  |
| <input type="checkbox"/> Da film/serie                  | <input type="checkbox"/> Mitologia             |  |
| <input type="checkbox"/> Da fumetto                     | <input type="checkbox"/> Musica                |  |
| <input type="checkbox"/> Da romanzo                     | <input type="checkbox"/> Natura                |  |
| <input type="checkbox"/> Da trasmissione tv             | <input type="checkbox"/> Nautica               |  |
| <input type="checkbox"/> Da videogiochi                 | <input type="checkbox"/> Pirati                |  |
| <input type="checkbox"/> Economia                       | <input type="checkbox"/> Politica              |  |
| <input type="checkbox"/> Esplorazione                   | <input type="checkbox"/> Preistoria            |  |



## BIBLIOTECA E GIOCOTECA

Nella sua sede fisica di Udine l'Archivio Italiano dei Giochi mette a disposizione di studiosi e interessati oltre 3.000 titoli tra giochi, libri e riviste per la maggior parte in italiano ma con alcune importanti opere tedesche ed inglesi non tradotte in italiano.

La collezione è frutto di alcune acquisizioni ma soprattutto della generosità di privati, case editrici, istituzioni ed autori di giochi e libri che spontaneamente hanno voluto contribuire a costruire questo patrimonio che è in costante e rapida crescita.

In particolare nel corso di questi ultimi 6 mesi segnaliamo le donazioni Neuwahl, Oliphante e Fondazione Benetton.



Donazione Niek Neuwahl

Donazione Oliphante



Donazione Fondazione Benetton

## CENTRO STUDI SUL GIOCO

L'Archivio Italiano dei Giochi si propone come riferimento nella discussione e negli studi sul gioco. Lo **studio del gioco nei suoi valori positivi, culturali e sociali**, è parte integrante del progetto. La riflessione su che cosa siano i giochi, passa per il pensiero di filosofi, scrittori e giocatori, come Wittgenstein, Huizinga e Caillois, ma anche Randolph, Suits, McGonigal, Rovelli e tantissimi altri.

Presso l'Archivio Italiano dei Giochi vengono sviluppate iniziative finalizzate allo **studio, alla valorizzazione e alla promozione della cultura ludica italiana e locale**. A questo scopo lavoriamo per attivare collaborazioni con istituzioni, federazioni, associazioni, circoli, collezionisti e altri soggetti, a livello locale (a partire dalla Ludoteca di Udine), nazionale e internazionale.

In questi primi mesi l'Archivio ha iniziato a collaborare con numerosi istituti scientifici e culturali, ma anche scuole e università, tra questi:

**Ludoteca e servizio Ludobus** di Udine

**Istituto Malignani e Liceo Marinelli** di Udine

**Biblioteca Comunale** di Udine

**NuMe** (laboratorio dei Nuovi Media)

**Play Res**

**Kangourou Italia**

**Collezione di Pino de Carolis**

**La Tana dei Goblin**

**UISP** (Unione Italiana Sport per Tutti)

**GioNa** (Associazione Nazionale Città in Gioco)

**Università di Udine**

**Settimana Mondiale del Cervello**

**Far East Film Festival**

**Città sane**

**Urbact Good Practice city**

**Fondazione Benetton**

## REALIZZAZIONE DI EVENTI

Nell'intento di valorizzare e promuovere in maniera quanto più ampia possibile la cultura del gioco in tutti i suoi aspetti positivi, l'AIG ha finora organizzato **oltre una trentina di eventi a Udine**: convegni, conferenze, mostre, incontri con autori e altri personaggi del mondo della cultura ludica, tornei, laboratori, iniziative sulla matematica ricreativa, corsi per operatori, nonché **iniziative di contrasto al gioco d'azzardo patologico**.

Gli eventi rappresentano il mezzo per trasmettere la conoscenza del sapere ludico e degli spazi reali e virtuali dell'AIG; sono stati pianificati anche grazie al supporto del Comitato Scientifico che ne ha fornito gli indirizzi e sono stati comunque preventivamente concordati con il responsabile della Ludoteca Comunale - certamente un modello positivo in Italia - allo scopo di creare le migliori sinergie possibili.

In particolare, nel corso dei primi 6 mesi del 2018 sono stati realizzati i seguenti eventi:

### 11 marzo – **Matematica in birreria**

Iniziativa nell'ambito della Festa del Pi Greco che ha coniugato il buon cibo alla matematica attraverso giochi, rompicapi, caricature e altro con l'intervento di vari esperti quali Salvatore Damantino, Giorgio Dendi, Dario De Toffoli, Furio Honsell, Enrico Munini, Francesco Giuseppe Raimondi, Tilda  
Coop. sociale



13 marzo – **Il cervello all'opera: pensiero strategico e decision making - incontro con gli studenti al Liceo Scientifico G. Marinelli**  
Conferenza introduttiva del neuroscienziato Alan Mattiassi sul funzionamento del cervello e somministrazione alle classi del Test del Quoziente strategico.

**13 marzo – Il cervello all'opera: pensiero strategico e decision making - Corso di formazione per insegnanti all'Archivio Italiano dei Giochi**

Approfondimento formativo per gli insegnanti del neuroscienziato Alan Mattiassi sul funzionamento del cervello e somministrazione gli insegnati convenuti del Test del Quoziente strategico.



**14 marzo – Festa del Pi Greco - Dialoghi, ragionamenti e giochi per tutti su e con la memoria**

Conferenza sulla memoria e le tecniche mnemoniche con N. Pascolo, D. De Toffoli e A. Mattiassi

**15 marzo – Torneo di calcolo mentale Kangourou**

Torneo aperto a tutti e valido come selezione per il Campionato Italiano Kangourou svoltesi a Cervia il 5-6 maggio. La gara è stata condotta da Dario De Toffoli con il coordinamento del prof. Enrico Munini





18 marzo - **Gli errori del cervello: scuola di fallimento**

Corso dedicato alla comprensione degli errori sistematici che si compiono nell'elaborazione delle informazioni, nel prendere decisioni e nell'operare scelte. Attraverso modalità di apprendimento esperienziale la Scuola di Fallimento fornisce gli strumenti per comprendere ed analizzare gli errori compiuti dal cervello.

7 aprile - **È nato l'Archivio Italiano dei Giochi : presentazione a Play - festival del gioco**  
Incontro di presentazione dell'AIG e delle sue attività tenuto da Dario De Toffoli e Massimo Salvador durante Play - festival del gioco, una delle più importanti rassegne nazionali del mondo ludico



13 aprile- **Calcolo Mentale**

Gara di calcolo mentale presso l'Aula Magna dell'ISIS F.Solari di Tolmezzo valida per la qualificazione alla finale nazionale. Evento in collaborazione con la sezione di Mathesis - Udine

13 aprile - **Giochi da tavolo: cultura, educazione e qualità della vita**

Conferenza tenuta da Dario De Toffoli presso l'Aula Magna dell'ISIS F.Solari di Tolmezzo valida come attività di aggiornamento e formazione per insegnanti.



24 aprile- **GiocOriente**

Nell'ambito del Far East Film Festival e con la collaborazione di: Federazione Italiana Mah Jong, Associazione Italiana Shogi, Federazione Italiana Gioco Go, Higashikita Go Club FVG e Tana dei Goblin Palmanova, in Ludoteca si sono svolte numerose partite dimostrative di giochi orientali.

25 aprile – **Il gioco nei film asiatici**

Sempre nell'Ambito del Far East Film Festival si è svolta una chiacchierata con proiezione di scene tratte da film, sulla presenza dei giochi nei film orientali. Con la partecipazione di Massimo Tonizzo, Maria Roberta Novielli e Dario De Toffoli.





**20 maggio – Naonicon - Pordenone  
Games&Comics**

Ositato dagli amici di Inner Circle, l'AIG ha presenziato nell'area del Gioco libero della più importante manifestazione regionale dedicata al gioco e al fumetto.

**26 maggio – L'Aig di presenta - Giornata  
Mondiale del Gioco**

Presenza alla Giornata Mondiale del Gioco presso il GMG Point n°4 in Piazza Matteotti per dare informazioni e far giocare i partecipanti con alcuni giochi in formato gigante.



**9 giugno – (Ri)Scopriamo i libri-gioco**

Presso i Giardini del Torso nell' ambito de "La Notte dei Lettori" l'AIG era presente con uno stand dedicato al mondo dei libri-gioco nel momento della loro rinascita.

## PROMOZIONE

L'Archivio Italiano dei Giochi è un'istituzione che intende essere "aperta" a tutti gli interessati e quindi particolare cura è stata data alla promozione delle sue attività, realizzando:

- comunicati stampa
- volantini
- locandine e manifesti

e una pagina facebook (Archivio Italiano dei Giochi), costantemente aggiornata:

Abbiamo inoltre sviluppato un sito dedicato [www.archiviodeigiochi.it](http://www.archiviodeigiochi.it):

The screenshot shows the website's navigation menu (HOME, IL PROGETTO, CHI SIAMO, ARCHIVIO ONLINE, NEWS, EVENTI, SOSTENITORI, CONTATTI) and a main banner for the inauguration of the archive on November 25, 2017. Below the banner, there are sections for NEWS and EVENTS. The NEWS section features an article about Spartaco Albertarelli and a book review by Linus. The EVENTS section highlights a bibliographic research project on Friulian ludic traditions.

The screenshot shows the Facebook page for Archivio Italiano dei Giochi. The page header features the AIG logo and the text "È nato a UDINE l'ARCHIVIO ITALIANO DEI GIOCHI". The page includes a cover photo of colorful blocks, a "Ti piace" button, and a "Pagina seguita" indicator. The main content area shows a post from January 11, 2018, asking about the traditional Friulian game "truc". The right sidebar displays the page's rating (5.0 stars) and a community section with an invitation to like the page.